



Wedstrijdreglement

1. Aankomst team

Bij aankomst meldt de teambegeleider zich bij het wedstrijdsecretariaat.

2. Kleding

Het is wenselijk dat het team in uniforme sportkleding speelt. Zelfde kleuren tenue, het eerst genoemde team trekt de hesjes aan.

3. Wedstrijdduur

De duur van de wedstrijden bedraagt 1 x 12 minuten. Er wordt niet van speelhelft gewisseld en er wordt niet getost. Het eerstgenoemde team neemt de aftrap en het andere team heeft doelkeuze.

4. Leeftijd

Gerechtigheid tot het deelnemen aan het 4 tegen 4 voetbaltoernooi zijn:

- Leeftijdscategorie 1 13 t/m 15 jaar
- Leeftijdscategorie 2 16 t/m 18 jaar

5. Spelersaantal

Er wordt 4 tegen 4 gespeeld zonder keepers. De teams kunnen uit maximaal 5 spelers/spelsters bestaan gedurende het gehele toernooi.

6. Spelleider

De wedstrijden worden gespeeld onder leiding van een spelleider. **Mocht geen spelleider beschikbaar zijn, dan fluit het thuis spelende team. Als team heb je geen commentaar op de spelleider! Bij buitensporig gedrag richting de spelleider kan het team uit het toernooi gehaald worden. Als organisatie verwachten wij dat iedereen medeverantwoordelijk is voor een sportief toernooi.** Bij vragen en/of opmerkingen meld je bij de wedstrijd coördinator van het veld. De wedstrijd coördinator staat in het midden van het grote speelveld.

7. Wissels

Er mag doorlopend gewisseld worden. De teamcaptain dient dit te regelen.

8. Niet aanwezig zijn

Indien een elftal op het tijdstip van de aanvang van de wedstrijd niet aanwezig is op het veld, dan wordt de uitslag van de te spelen wedstrijd reglementair vastgesteld op 2-0 voor de tegenpartij.

9. Aftrap

De aftrap vindt plaats vanuit het midden (aan het begin van de wedstrijd) en wordt genomen door het eerstgenoemde team.

10. Scoren

Je kan als team pas scoren als je met de bal in het 10 meter gebied bent. Na een doelpunt moet het scorende team terug naar de eigen helft.

11. Doelpunt

Na een doelpunt wordt de bal vanaf de achterlijn weer in het spel gebracht door Middel van een intrap of dribbel. Er mag niet direct uit worden gescoord. Het team wat gescoord heeft loopt eerst terug naar de eigen helft.



12. Buitenspel

De buitenspelregel wordt niet toegepast.

13. Hoekschoppen (afstand 3 meter)

Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen.

14. Achterbal (afstand 3 meter)

Bij een achterbal wordt de bal vanaf de doellijn ingetrapt of in gedribbeld. Er mag niet direct uit worden gescoord.

15. Uitbal (afstand 3 meter)

Als de bal over de zijlijn gaat, wordt de bal ingetrapt of in gedribbeld. Uit het intrappen mag niet direct gescoord worden. Na het in dribbelen mag er wel direct gescoord worden.

16. Overtreding

Bij een overtreding wordt een vrije trap door de tegenpartij genomen (afstand 3 meter). Hieruit kan niet direct worden gescoord.

Bij een zware overtreding kan de spelleider besluiten om de desbetreffende speler 2 minuten van het veld af te sturen.

17. Hands bij doelpoging

Wordt de bal met de armen/handen uit het doel gehouden, dan wordt een strafschoep genomen.

18. Strafschoep

Een strafschoep wordt vanaf de eigen 10 meterlijn genomen zonder doelverdediger. Alle deelnemers dienen achter de strafschoepnemer te staan.

19. Puntentelling wedstrijden

Winst 3 punten; gelijkspel 1 punt; verlies: 0 punten.

20. Gelijke stand in de poule:

Wanneer twee ploegen gelijk geëindigd zijn in hun poule, dan gaat het in chronologische volgorde om:

- » het doelsaldo Indien gelijk, dan:
- » het onderlinge resultaat. Indien wederom gelijk, dan:
- » het aantal gescoorde doelpunten.
- » Leveren deze 3 punten nog geen winnaar op, dan zullen 5 strafschoepen de beslissing moeten brengen. Is er na 5 strafschoepen nog geen beslissing gevallen, dan wordt er om-en-om een strafschoep genomen totdat er een beslissing is gevallen.

21. Gelijke stand na 12 minuten in de finale:

- » verlenging van 1 x 5 minuten. Indien gelijk, dan:
- » zullen 5 strafschoepen de beslissing moeten brengen. Is er na 5 strafschoepen n og geen beslissing gevallen, dan wordt er om-en-om een strafschoep genomen totdat er een beslissing is gevallen.



22. Aansprakelijkheid

De organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele beschadigingen aan eigendommen of het verlies hiervan.

23. Toernooileiding

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding.